ХОДЫ КОММИВОЯЖЁРА:

Внушающий доверие: когда ты впервые встречаешь кого-либо, узнай его секрет.

Всегда готов сбежать: скажи, как ты уходишь, и действуй 3d6+шустро.

- На 14+ — ты ушёл.
- На 11-13 можешь уйти или остаться, но это будет тебе чего-то стоить: оставь что-то позади или что-то возьми с собой, МЦ скажет, что именно.
- При провале тебя застали врасплох на полпути.

Оппортунист: когда ты мешаешь кому-то, кто делает бросок, если хочешь, ты можешь действовать 3d6+страстно, вместо того чтобы рвать узы. Сучара!

Репутация: когда встречаешь кого-то важного (на твой взгляд), действуй 3d6+страстно.

- На 14+ он о тебе слышал и ты говоришь, что именно.
- На 11-13 он о тебе слышал что-то, но никак не припомнит что
- При провале он о тебе слышал, но что именно решит МЦ

Двужильный: ты можешь нести на своем горбу до 4 хабаров без отягощения.

СДЕЛКИ:

Караван: когда ты отправляешься к дружественным выжившим, задействуй полезную связь и ты сможешь взять с собой до 6 хабаров любого ресурса для обмена (но, чтобы взять больше четырех, тебе потребуется транспорт). Действуй 3d6+шустро

- На 14+ ты можешь обменять свои ресурсы на желаемые по 30 единиц за хабар
- На 11-13 ты можешь обменять свои ресурсы на желаемые по 25 единиц за хабар
- При провале ты попал в ловушку по дороге

Почтальон: когда ты направляешься в другое убежище, используй полезную связь чтобы доставить почту. Корреспонденция ничего не весит, а за доставку платят один хабар. Правда, доставка почты это всегда риск.

Посредничество: когда ты встречаешься с людьми из других убежищ, задействуй две связи и действуй 3d6+страстно чтобы выяснить, в чем кто нуждается, а чего у кого избыток.

- На 14+ ты вступил в контакт с новыми выжившими - получи прибыль в один хабар случайного ресурса и заведи новую полезную связь
- На 11-13 ты выступил посредником межу двумя убежищами и получил прибыль в один хабар
- При провале тебе нечего им предложить

Ростовщик: когда в убежище есть свободные ресурсы, ты можешь одолжить немного тем, кому повезло меньше. Потрать от 1 до 3 хабаров, а в начале следующей встречи используй от 0 до 3 связей и действуй 3d6+связи

- На 14+ ссуда возвращена в двойном размере
- На 11-13 ссуда возвращена и ты узнаешь три секрета обитателей этого убежища
- При провале долги придется выбивать силой

Дипломат: когда ты хочешь изменить политические предпочтения убежища, используй от 1 до 3 полезных связей и действуй 3d6+связи.

- На 14+ выбери 3
- На 11-13 выбери 2
- При провале выбери 1

- Ты добился успеха
- Ты не рискуешь
- Никто не догадается о твоем вмешательстве (иначе скоро все все узнают)
- Обошлось без взяток (иначе потребуется 2d3 хабаров на взятки)